

6610 – DEC/BAC en création 3D pour les techniques d'intégration multimédia

Trimestre 1

- ARN1203 Atelier de création (1 cr.)
- ART1402 Animation traditionnelle (3 cr.)
- ART1701 Fondements III : design avancé de personnage en 3D (3 cr.)
- ART1702 Scénarisation et réalisation en jeu vidéo (3 cr.)
- ART1714 Animation 3D (3 cr.)
- DES1101 Dessin conceptuel pour le jeu vidéo I (3 cr.)

Trimestre 3

- ARN1220 Production et gestion de projet 3D (3 cr.)
- ART1408 Design de jeux 3D : approfondissement et intégration (3 cr.) (ART1407)
- ART1703 Animation de personnages avancée (3 cr.)
- ART1409 Art, design et 3D (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)
- ART1405 Composition et effets spéciaux en 3D (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)

Trimestre 2

- ARN1535 Stratégies de production avancées en 3D (3 cr.)
- ART1407 Design de jeux 3D : familiarisation (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)
- ART1406 Animation de personnages (3 cr.) (ART1401 ou ART1701 ; ART1402 ; ART1404 ou ART1714)
- ART1705 Design d'environnements (3 cr.) (ART1405)
- DES1102 Dessin conceptuel pour le jeu vidéo II (3 cr.)

Trimestre 4

- ART1710 Projet avancé de production en 3D (6 cr.)
- ARN2044 Atelier dirigé en création 3D (8 cr.)
ou
- STN2421 Stage en création 3D (8 cr.)

6610 – DEC/BAC en création 3D et design de jeux vidéo pour les techniques d’animation 3D et de synthèse d’images

Trimestre 1

- ARN1203 Atelier de création (1 cr.)
- ART1407 Design de jeux 3D : familiarisation (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)
- ART1702 Scénarisation et réalisation en jeu vidéo (3cr.)
- ART1703 Animation de personnages avancée (3 cr.)
- ART1409 Art, design et 3D (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)
- DJV1100 Histoire du jeu vidéo : tendances et marché (3cr.)

Trimestre 3

- DJV1310 Design de jeu 3D : réalisation (9cr.)
- DJV1311 Prototypage et expérimentation en jeu vidéo (3cr.)
- DJV1312 Intégration et programmation d'un jeu vidéo (3 cr.)

Trimestre 2

- ART1408 Design de jeux 3D : approfondissement et intégration (3 cr.) (ART1407)
- DJV1201 Jouabilité et ergonomie (3cr.)
- DJV1202 Conception de jeux vidéo (3cr.)
- DJV1203 Jeu vidéo, Internet et mobilité (3cr.)
- DJV1204 Flux opérationnel appliqué au design de jeux vidéo (3cr.)

Trimestre 4

- ART1710 Projet avancé de production en 3D (6 cr.)
- ARN2044 Atelier dirigé en création 3D (8 cr.)
ou
- STN2421 Stage en création 3D (8 cr.)